

INTERAKTYVUS ŽAIDIMAS – VIKTORINA

2019-10-16

Interaktyvus žaidimas - viktorina „Flippity“, apie kurią sužinojau dalyvaudama nuotoliniuose kursuose „Aktyvūs mokymo(si) metodai pamokoje“.

Viktorina puikiai tinka išmoktos medžiagos pasikartojimui prieš atsiskaitymą/kontrolinį darbą.

Viktorinos metu mokiniai dirba grupėmis, atsakinėja į pateiktus skirtingo lygio ir sudėtingumo klausimus pagal suskirstytas temas, komandos renka taškus. Mokiniai moko vieni kitus dirbdami grupėse, turi galimybę prisiminti/pasikartoti išmoktą medžiagą.

Lietuvių kalbos mokytoja Vilija Ašmonaitė