

Strateginio – loginio mąstymo metodas

Šis metodas labiausiai pasiteisino pagrindiniame ugdyme, dirbant komandomis. Komandai skiriama užduotis ar žaidimas, kuriai reikia bendrai sugalvoti ir pritaikyti teisingiausią, greičiausią, lengviausią ir be klaidų, užduoties atlikimo būdą, kuris komandai užtikrintų pergalę. Atsižvelgiant į užduoties sudėtingumą, dažniausiai komandai pasitarti yra skiriama apie 1 min.

Užduočių pvz.:

- Kuri komanda greičiau „perplauks vandenyną“ (sporto salę), kuriame pilna ryklių, turėdama tik dvi mažas „valteles“ (du popieriaus ar laikraščio lapai), nepraradę nė vieno komandos nario? Komandos nugalėtojos kitame krante laukia „lobis su 1000000 eurų!“.
- Žaidimas „kryžiukai -nuliukai“. Komandos žaidėjai rankose laiko tris mėlynas (kita komanda raudonas) spalvų juosteles, skirtukas, paeiliui po vieną bėga iki kvadrato iš nubraižytų 9 langelių ir stengiasi iš savo spalvos juostelių kuo greičiau sudėlioti liniją ar įstrižainę.
- Žaidimas „Virusas“. Skiriamas laikas 30 s. vienai komandai pasislėpti nurodytoje gamtinėje teritorijoje, o po signalo, kita komanda bėga ieškoti, o palietę kitos komandos dalyvį, jį „užkrečia virusu“ ir užsikrėtęs dalyvis jau taip pat gauda „savus“. Kai visi dalyviai sugaudyti, jie apsieičia rolėmis. Laimi komanda per trumpesnę laiką visus „užkretusi virusu“.
- Draugų gaudymas su kamuoliu, paliečiant draugą kamuoliu, bet nebėgant. Žaidimo pradžioje paskiriami du žaidėjai, kurie, atlikdami kamuolio perdavimus, bando paliesti kamuoliu draugą, paliestas draugas taip pat jungiasi prie gaudytojų komandos ir taip turi būti sugaudyti visi salėje bėgiojantys žaidėjai. Draudžiama su kamuoliu bėgti ir iš kamuolio mesti į draugą.

Taikant šį metodą, ne tik lavinamos įvairios fizinės ypatybės, bet ypač išryškėja lyderystės savybės, komandinis draugiškumas, darbų pasiskirstymas, streso valdymas, savo ir draugų gebėjimų įsivertinimas ir įvertinimas. Pamokos pabaigoje, komandos aptaria viena kitos taikytas strategijas, įvardija pasirinktų būdų privalumus ir trūkumus.

Vyresnėse klasėse strateginio – loginio mąstymo metodą mokiniai sėkmingai taiko sportiniuose žaidimuose (krepšinis, tinklinis, futbolas), dalyvaujant įvairaus lygio varžybose.

Parengė: fizinio ugdymo mokytoja metodininkė Lina Leikuvienė
2019-06-11